1. c++의 특징 세가지 설명
2. 클래스, 객체(구성요소), 인스턴스 설명
3. 절차적 vs 객체 지향
4. OOP의 특성 5가지(AIOPED)와 각각의 설명
5. 접근 지정자에 대해 설명
6. 표준 입출력 라이브러리, 이를 쉽게 사용하기 위한 코드는?
7. 표준 입출력 명령어 사용법
8. 함수 다중정의란? vs 함수 재정의
9. 참조 호출에 대해 설명
10. 참조 호출과 포인터로 각각 swap함수 작성
11. c++로 구조체 생성해보기
12. 클래스 멤버 함수 정의해보기 (student class, getID() 함수(int형))
13. 가상 함수에 대해 설명(왜 사용하는지 등)
14. 다형성의 세 종류에 대해 예를 들며 설명
15. unix에서 “”, ‘’, {}, \의 동작 설명
16. 파이프와 redirection 예를 들어 설명
17. unix 변수의 주의점 설명
18. automatic shell variable의 종류와 각각에 대한 설명
19. if, for, while, until, case, 함수 구조 작성
20. awk를 호출하여 실행하는 방법
21. 컴파일 과정
22. main.c 파일을 gdb 사용 가능한 main 실행 파일로 컴파일 하는 명령어 작성
23. gdb에서 finish와 return value의 차이점
24. 깃허브와 깃을 사용하는 이유
25. 깃의 커맨드 종류와 각각에 대한 설명
26. vi 명령어 다시 보기
27. implicit rule과 .PHONY 설명